

Welton Martins. (Well)

PRODUCT DESIGNER / DESIGN OPS / DESENVOLVEDOR FRONTEND

Portfólio www.welton.work

LinkedIn linkedin.com/in/weltonmartins

Email hey@welton.work

Meu principal objetivo é preencher a lacuna entre tecnologia e pessoas criando produtos intuitivos e de baixa carga de aprendizado. Nos últimos 7 anos, trabalhei com diversos setores, como auditoria de empresas, saúde, concessionárias virtuais, plataformas de educação (EAD), e-commerces (loja virtuais), agências de marketing e desenvolvimento, adquirindo experiência com design de produtos, desenvolvimento web e mobile.

Minha abordagem envolve pesquisa baseada em dados, análise de mercado, gestão do time (priorização de backlog), ferramentas disponíveis (stack utilizada), metodologia ágeis, objetivos do negócio e UI bem elaborada, interações significativas e liderança de projetos de design com confiança (Confiança essa adquirida justamente por atuar como Designer e como Desenvolvedor trazendo soluções factíveis para os projetos).

EXPERTISES

Product design, design system, design ops, gestão de squads, Análise de KPIs e OKRs, design centrado no usuário, protótipo, teste a / b, jornada do usuário, desenvolvimento frontend

EXPERIÊNCIA RELEVANTE

Perinity GRC (Maio/21 – Atual) - Product Designer e Design Ops

Como Product Designer, tive o Desafio de criar o Design System para a refatoração do sistema legado da empresa ao longo de 2 anos, definindo a Stack, novos componentes, análise de métricas, chamados, reuniões com stakeholders para tornar o projeto viável e escalável.

- Redução do gasto com o time X tempo de duração e projeto (2.5 milhões de reais) ao longo de 3 anos.
- Aumento da produção e Assertividade dos times de desenvolvimento e QA, Sprints mais assertivas durante as votações, roadmap adiantado e a curva de aprendizado menor a cada projeto.
- Redução de chamados, ticket de suporte para os módulos refeitos, aumento do índice de NPS para 90% da percepção dos clientes em relação a empresa, diminuição de churn de clientes, aumento da proximidade como cliente através dos discoverys de melhorias para os módulos refatorados.
- Redução no tempo de implantação da ferramenta Perinity GRC.
- Entre muitos outros itens impactados.

Start Criativo (Mar/2018 – Atual) – UI / UX Designer e Desenvolvedor Frontend

Atuando como Consultor / Freelancer tive o contato com inúmeros nichos, regras de negócio, implementação de regras de acordo com as necessidades dos clientes, Desenvolvimento de sites, e-commerces, plataformas EAD, Áreas Restritas, Concessionárias virtuais e entre outros.

- São mais de 40 projetos desenvolvidos ao longo de 7 anos.
- Desenvolvimento de treinamentos e aulas gravadas.
- Ajudar os clientes a entenderem o valor da UI e UX em seus projetos.

Vector Internet Business (Março/2018 - Janeiro/2022) – UI/UX Designer e Desenvolvedor Frontend
Desenvolvimento de sites, e-commerces, plataformas EAD, Áreas Restritas, Concessionárias virtuais e entre outros.

- Hospital Madre Teresa aumento de tráfego no site em 30% (70 mil visitantes mensais), usuários conseguiram encontrar com mais facilidade os itens desejados.
-

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Cursos PM3 - 2023 – Product Management

- Estratégia de negócios, Administração, Criação de Roadmap, Gestão de times (squads), definição de metas do negócio, modelar insights de negócio.

Aela.io 2022 – Master Interface Design, Product Design

- Experiência do usuário e Design de interfaces, estudo de conceitos, ferramentas e metodologias de design, UX Research, Personas, Atomic Design, análise de heurísticas, e testes de usabilidade.

Design Boost. 2021 - Design de interfaces, UI Design,

- Desenvolvimento e análise de interfaces, Design Visual, Protótipo, Teste A / B, Figma

Design Circuit. 2020 – UX Design

- Teste de usabilidade, Metodologias ágeis, Métricas de UX, criação de personas.

Design Ops School. 2022 - Design system, UI Design,

- Criação e gestão de design system.

Design Circuit. 2016 - 2019 – Bacharel em Design Gráfico

- Formação acadêmica, Branding, Editorial, Design Thinking, Design de Serviços, Design de embalagens, Tipografia, Pesquisa de Mercado, Design gráfico.
-

OUTRAS HABILIDADES

Estratégia do produto, Agile, Design System, Product Handoff com os devs, auditar produto, pesquisa de mercado, priorização de backlog, definição de padrões de UI, discovery pesquisa, design thinking, OKRs KPIs, planejamento, realização de treinamentos e apresentações para stakeholders, desenvolvimento frontend.

EXTRA

- Desenvolvedor Frontend Freelancer, pude ter contato com diversos tipos de sistema, integrações e soluções de mercado para diversos nichos, desenvolvimento de sistemas, sites institucionais, Plataformas de EAD, Lojas virtuais (E-commerces), Áreas Restritas e outros.
- Projeto Youtube, Conectar todas as profissões a internet, se trata de um projeto pessoal que pretendo começar ainda em 2024, com o intuito de aprimorar minha presença em público e também ajudar outros profissionais para ter sua presença online e alcançar mais clientes, ensinando a como desenvolver e observar boas práticas de UI e UX.